



Crosskart

Sportsligt reglement

Udvalget for offroadbanesport

Gældende fra 15-01-2026

1 GENERELT

1.1 Titel

DM i Crosskart er en løbsserie som er udskrevet af DASU og tilrettelægges og arrangeres af DASU-klubber.

1.2 Løbsserie

Der køres DM i crosskart for Mini, Klasse 1, Klasse 2, Klasse 3, 450 ccm, Klasse 4

Hvis der afholdes 5 løb eller færre, er alle tællende. Fra 6 løb og op efter skal 1 løb fratrækkes. Hvis der tilføjes DM-løb i udlandet, skal der fratrækkes 1 ekstra løb.

Hvis en kører bliver udelukket, diskvalificeret eller suspenderet fra et løb, kan dette ikke fratrækkes i DM.

1.3 Startnumre

Mini kører med startnummer 01 – 099

Klasse 1 kører med startnummer 1 – 150

Klasse 2 kører med startnummer 101 – 199

Klasse 3 kører med startnummer 201 – 299

450 ccm kører med startnummer 401 - 499

Klasse 4 kører med startnummer 601 – 699

Kørerne deltager med samme startnummer i alle afdelingerne, medmindre der skiftes klasse. Startnummer reserveres hos klasserepræsentanten for en sæson ad gangen.

Startnummeret følger køreren hele sæsonen ved nationale løb. Køreren har fortrinsret til sit startnummer i efterfølgende sæson og kan gøre brug af fortrinsretten efter sidste løb i sæsonen og frem til og med 31. januar inden efterfølgende sæson. Benyttes fortrinsretten ikke, frigives startnummeret.

01, 02 og 03 kan ikke vælges. Disse er forbeholdt nummer 1, 2 og 3 fra den tidligere sæson. Ønskes disse numre ikke, skal de stå tomme.

Der opfordres til at reservere startnummer på nez-crosskart.eu.

1.4 Præmiering

Den arrangerende klub uddeler præmier.

Alle deltagere i Mini og Klasse 1 skal have præmie.

I øvrige klasser uddeles 3 præmier i hver klasse med 6 eller flere rettidige tilmeldte deltagere.

Ved færre end 6 rettidige tilmeldte, uddeles præmier til 50 % af tilmeldte, dog altid 1 præmie pr. klasse. Alle deltagere, der skal modtage præmier umiddelbart efter løbet, skal møde til præmieoverrækkelsen iført køredragt.

I Mini og Klasse 1 uddeles mindst 5 mesterskabspokaler.

I øvrige klasser uddeles mindst 3 mesterskabspokaler.

Der skal være minimum 3 deltagere i en klasse ved minimum 2 mesterskabsløb før der uddeles mesterskabspokaler/medaljer.

2 LØBSANMELDELSE, FØRERMØDE & LØBSPROCEDURE

2.1 Anmeldelse

Tilmelding skal ske på dasu.dk

Slutinstruktion udsendes til de anmeldte deltagere. Til hvert arrangement kan en crosskart kun tilmeldes i en klasse.

2.2 Førermøde

Tidspunkt for førermøde vil fremgå af tillægsreglerne.

2.3 Teknisk kontrol / træning / løb

Før en crosskart må træne og køre løb, skal den fremvises og godkendes af teknisk kontrol, og der skal fremvises en vognbog ved teknisk kontrol.

2.4 Resultatliste

Resultatlisten skal ophænges på respektive opslagstavler efter hver heatrunde.

3 AFVIKLINGSBESTEMMELSER

3.1 Træning

Minimum 1 træning af minimum 3 omgange pr. klasse. Mini og Klasse 1 dog mindst 2 træninger af 3 omgange med min. 30 minutter mellem træningerne.

Der skal være min. 30 minutter mellem træning og første heatrunde.

3.2 Startmåde

Crosskart startes med stående start med motoren i gang.

Startproceduren påbegyndes når alle crosskarts er på plads, ved at der vises "THUMBS UP" fra kørerne til starteren, hvorefter en official viser 5 sekunders skilt eller "Ready to Race" lysskilt tændes. Startordre gives, når grønt lys tændes.

Ved strømsvigt startes med flag iflg. reglement 5.

Stopper en kørers motor på startpladsen, må karten startes og sendes af sted, dog kun indtil den førende kører har passeret startområdet i pågældende heat/finale.

Der må højst befinde sig 1 hjælper pr. kører i startområdet. Hjælperen skal forlade startområdet, når startproceduren går i gang.

3.3 Tyvstart

Tyvstart i indledende heat/finaler stoppes med rødt flag med efterfølgende omstart.

Ved tyvstart straffes køreren ved:

Baner med længere jokerlap: Jokerlap gennemkøres 2 gange i heatet.

Baner med kortere jokerlap: Jokerlap må ikke gennemkøres i heatet.

Den/de næste deltagere som efterfølgende tyvstarter i samme heat/finale, straffes på lige vilkår som den første. Tyvstarter samme deltager to gange i samme heat, nægtes start og betragtes som udgået.

3.4 Kommunikation

Ingen former for elektronisk kommunikation med føreren er tilladt.

3.5 Løbsdistanse

Hvert enkelt heat skal være på mindst 4.000 meter. Heats for Mini og Klasse 1 kan nedsættes til 2.000 meter. Dog mindst 4 omgange.

Der køres mindst 2 omgange ekstra i finalerne.

3.6 Heat og finaler

Alle klasser kører separate indledende heatrunder og finaler.

Hvis der er 3 eller færre deltagere i en klasse, kan løbsledere ansøge BU-O om, at den ikke udskrives.

Der afvikles 3-4 indledende heatrunder, startopstilling 2 2 23-3 forskudt på de 2 bagerste rækker, max. 6 i hvert heat. Startplacering 1 er altid inderbane. Se bilag.

Startopstilling er forudbestemt efter lodtrækning. Hver kører skal starte to gange i hver række.

Mindst 2 indledende heats skal gennemføres for at man kan komme til start i en finale.

Start i C-, B- og A-finale maksimalt 9 karts fordelt i 3 rækker 3 3 3 forskudt. Den deltager, der ved summen af de 3 bedste heatrunder har flest point, får lov at vælge sin startplacering til finalen. Herefter vælger kører med placering nummer 2, 3, 4 osv. Ved pointlighed er flest 1., 2., 3. pladser (i alle 4 indledende heats) osv. afgørende, derefter lodtrækning.

De 7 bedste går direkte i klassens A-finale. Hvis der ikke køres B- og C-finale, går de 9 bedste direkte i A-finalen.

Der skal køres B-finale, hvis der er 13 deltagere eller flere efter teknisk kontrol i en klasse, og C finale, hvis der er 20 deltagere eller flere efter teknisk kontrol i en klasse. De to bedste fra C finalen går videre til B-finalen og de to bedste fra B-finalen går videre til A-finalen. For at gå videre, skal der deltages i finalerne.

Ved kørsel på baner med jokerlap, skal denne gennemkøres 1 gang pr. heat. Hvis en kører undlader kørsel i jokerlap, eller gennemkører mere end 1 gang, udelukkes pågældende for heatet – undtaget ved straf for tyvstart.

Denne straf undlades dog, hvis køreren er blevet overhalet med en eller flere omgange.

Kørere som overhales med 1 omgang eller mere placeres i den rækkefølge de passerer målflaget i forhold til antallet af kørte omgange.

3.7 Point

Indledende heat: 12, 11, 10 osv.

A-Finale: 20, 17, 15, 13, 12, 11, 10, 9, 8 point

B-Finale: Nummer 1+2 rykker op i A-finalen. Nummer 3 får 7 point, nummer 4 får 6, nummer 5 får 5, nummer 6 får 4, nummer 7 får 3, nummer 8 får 2, nummer 9 får 1 point.

Udgåede deltagere i indledende heat tildeles 2 point mindre end sidste kører ville have fået, hvis alle gennemførte.

Udelukkede og ikke startende deltagere i heat/finaler tildeles 0 point.

Udgåede deltagere i finalen tildeles point som sidst placeret, men før evt. udelukkede deltagere. Hvis to eller flere deltagere udgår i finalen, bliver de placeret i forhold til antal kørte omgange/distance.

Point indkørt i indledende heats og finale på dagen sammenlægges i DM.

Præmiering på løbsdagen sker ud fra finaleresultatet.

Til afgørelse af indbyrdes placering ved pointlighed i det samlede mesterskab er flest 1., 2., 3. pladser osv. i A-finaleheat i alle afdelinger afgørende. Ved fortsat pointlighed er resultatet fra finaleløbet afgørende.

3.8 Race slut og efterkontrol

Enhver crosskart kan udtages til efterkontrol af banens tekniske chef samt af banesportsudvalgets teknisk delegerede.

Alle crosskarts, der deltager i finaler, skal i parc ferme.

Bilag for start grid:

Start grid, indledende heats
Ved baner med inderbane til
venstre.

1		2		3	
	4		5		6

*ingen kørere på første række

Start grid, finaler
Ved baner med inderbane til
venstre.

1		2		3	
	4		5		6
7		8		9	

Start grid, indledende heats
Ved baner med inderbane til
venstre.

	3		2		1
6		5		4	

*ingen kørere på første række

Start grid, finaler
Ved baner med inderbane til
højre.

	3		2		1
6		5		4	
	9		8		7